

# **REGULAMIN KONKURSU NA LOGO SAMORZĄDU UCZNIOWSKIEGO ZESPOŁU SZKÓŁ ZAWODOWYCH NR 2 W BIAŁEJ PODLASKIEJ**

## **I. Organizator konkursu**

Organizatorem konkursu na opracowanie logo SU jest Samorząd Uczniowski Zespołu Szkół Zawodowych nr 2 w Białej Podlaskiej.

## **II. Cel i przedmiot konkursu**

1. Celem konkursu jest wyłonienie najlepszego graficznego symbolu (logo) dla Samorządu Uczniowskiego Zespołu Szkół Zawodowych nr 2 w Białej Podlaskiej .
2. Logo wykorzystywane będzie przez Samorząd Uczniowski do celów identyfikacyjnych, reklamowych, korespondencyjnych, promocyjnych, itp.
3. Konkurs trwa od 16.11.2015 r. do 04.12.2015 r.

## **III. Warunki uczestnictwa w konkursie**

1. W konkursie mogą brać udział wszyscy uczniowie naszej szkoły.
2. Projekty konkursowe mogą być realizowane indywidualnie lub zespołowo (zespół do 3 osób).
3. Prace konkursowe należy składać zgodnie z wymaganiami zawartymi w regulaminie.
4. Uczestnik jest zobowiązany przedstawić autorski projekt.
5. Uczestnictwo w konkursie jest jednoznaczne ze zrzeczeniem się praw autorskich na rzecz ZSZ nr 2 w Białej Podlaskiej
6. Uczestnictwo w konkursie jest równoznaczne z akceptacją warunków konkursu.

## **IV. Forma prezentacji pracy konkursowej**

1. Projekt znaku graficznego (logo) powinien nadawać się do różnorodnego wykorzystania: reklama, Internet, pisma, ulotki.
2. Prace należy wykonać korzystając z technik komputerowych. Projekty konkursowe muszą spełniać następujące warunki:
  - a) na formacie A4 należy przedstawić znak mieszczący się w polu 15 cm x 15 cm
  - b) w swej treści projekt nie może zawierać elementów obraźliwych.
  - c) każdy projekt powinien być przedstawiony w wersji kolorowej i czarno-białej.
3. Logo winno charakteryzować się następującymi cechami;
  - być czytelne i łatwe do zapamiętania,
  - być łatwo identyfikowane z naszą szkołą
  - wzbudzać pozytywne emocje,
  - składać się : tylko z logotypu (stylizacji literowej), tylko z elementu graficznego będącego symbolem lub też zawierać połączenie obu tych elementów.
4. Logo nie powinno być skomplikowane pod względem graficznym i kolorystycznym.
5. Pracę należy zapisać na płycie CD-R, w oryginalnym formacie oraz skompresować do formatu JPG wraz z nazwą programu, w którym projekt został wykonany.
6. Płyta ponadto powinna być opatrzona hasłem „Konkurs na logo SU”, imieniem i nazwiskiem oraz klasą autora

## **V. Miejsce i termin składania prac konkursowych**

1. Prace należy składać do dnia 04.12.2015r. do p. Iwony Kuzawińskiej (biblioteka szkolna)
2. Prace konkursowe nie spełniające wymagań, o których mowa w regulaminie konkursu, nie będą podlegały ocenie Komisji Konkursowej.
3. Prace dostarczone po terminie nie będą oceniane.
4. Organizator nie zwraca prac.

## **VI. Kryteria oceny prac konkursowych**

Projekty oceniane będą zgodnie z następującymi kryteriami:

- zgodność projektu z danymi naszej szkoły,
- oryginalność znaku, łatwość zapamiętywania,
- czytelność i funkcjonalność projektu,

## **VII. Ocena prac konkursowych**

1. Zwycięskie prace zostaną wybrane przez Komisję Konkursową, w składzie:
  - p. Iwona Kuzawińska
  - p. Edyta Rypina
  - przedstawiciele Samorządu Uczniowskiego

## **VIII. Rozstrzygnięcie konkursu**

1. Dla zwycięzców przewidziane są nagrody
2. Wyniki zostaną zamieszczone na stronie szkoły.